DAS MATHEBUCH – Aufgabe KZmVby

Ein Unternehmen entwickelt einen neuen kabellosen Gaming-Controller. Der Verkaufspreis hängt von der Absatzmenge x (in ME) ab und wird durch $p(x) = -0.1x + 40$ beschrieben. Die Fixkosten betragen 500 GE, die variablen Kosten 5 GE pro Stück.

a) Stellen Sie die Erlös- und Gewinnfunktion auf.

b) Bestimmen Sie, ab welcher Stückzahl das Produkt Gewinn erzielt.

c) Ermitteln Sie die gewinnmaximale Ausbringungsmenge und den zugehörigen Preis.

d) Beurteilen Sie, ob sich die Produktion trotz unsicherer Absatzmenge wirtschaftlich lohnt.

DAS MATHEBUCH – erstellt von Sebastian Wenner
Alle Rechte vorbehalten. Das Buch als kostenloser PDF-Download und Lösungsvideos auf **dasmathebuch.de**